**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN**



**Desarrollo de Aplicaciones Web**

**Optativa II**

**Administración de Proyectos**

**ACTIVIDAD:**

**Profesor:**

**Rodolfo Martínez Puente**

**Sergio Alan Orrala Silva**

Ubicación en el repositorio: [**Giroplas**](https://github.com/victor1526/Giroplas)/[Aseguramiento de Calidad](https://github.com/victor1526/Giroplas/tree/master/Aseguramiento%20de%20Calidad)/[Procesos](https://github.com/victor1526/Giroplas/tree/master/Aseguramiento%20de%20Calidad/Procesos)/**Giroplas\_Factores de Desempeño.docx**

**Presenta:**

Luis Eduardo Correa Romero

Eduardo Pulido Domínguez

Víctor Emmanuel Cerecedo Mañón

Acámbaro, Guanajuato. 2015



Contenido

[**Introducción** 4](#_Toc420056077)

[**Contenido** 5](#_Toc420056078)

[**Justificación del proyecto:** 5](#_Toc420056079)

[Descripción de la problemática. 5](#_Toc420056080)

[Objetivo. 5](#_Toc420056081)

[Estándares de calidad aplicables al proyecto de T.I. (documentación y diseño). 5](#_Toc420056082)

[Esquema del ciclo de vida. 5](#_Toc420056083)

[Justificación de las actividades del proceso. 5](#_Toc420056084)

[Script (plantilla) del proceso de administración. 6](#_Toc420056085)

[Identificar quiénes serán los usuarios de la aplicación. 6](#_Toc420056086)

[Mercado meta. 6](#_Toc420056087)

[Justificar el patrón o patrones de diseño a utilizar. 6](#_Toc420056088)

[**Planeación del Proyecto:** 6](#_Toc420056089)

[Carta de inicio del proyecto. 6](#_Toc420056090)

[Minuta de reunión de arranque. 6](#_Toc420056091)

[Organigrama. 6](#_Toc420056092)

[Alcance.(pendiente) 6](#_Toc420056093)

[Elementos clave para su planeación, monitoreo y control.(pendiente) 6](#_Toc420056094)

[Perfiles de los participantes y del administrador.(definición de roles en el equipo) 6](#_Toc420056095)

[Matriz de responsabilidades. 6](#_Toc420056096)

[Lista de factores clave de desempeño. 6](#_Toc420056097)

[Información clave para cada actor involucrado. (matriz de comunicación) 6](#_Toc420056098)

[Métodos de comunicación, justificación y formato.(matriz de comunicación) 6](#_Toc420056099)

[Diagrama de Gantt. 6](#_Toc420056100)

[Diagrama de ruta crítica. 6](#_Toc420056101)

[**Reflexión** 7](#_Toc420056102)

[**Bibliografía:** 7](#_Toc420056103)

[**Diagrama de actividades:** 7](#_Toc420056104)

**Introducción**

En el presente documento se visualizara lo que se estuvo desarrollando durante las clases, ya que con el fin de lo que se tenía que realizar era toda la estructura de nuestro proyecto y cómo iba estar funcionando y cuál sería su vista del lado administrador la plantilla, y como también la estructura de la planeación de nuestro proyecto que es lo que contendrá, ya que es muy importante saber el cómo poder administrar un proyecto de TI ya que consiste en cómo administrar los tiempos para cada una de las fases que se van desarrollando durante el proceso de un proyecto, ya que con la administración de proyectos se puede con base al análisis y a los requerimientos es posible saber si se podrían generar problemas y poderlos controlar y solucionar más rápido y sencillo de realizar ya que para que el proyecto concluya con éxito se necesitaría que se cumplieran cada una de las etapas para que así no tenga problemas para poder desarrollarlo completamente el proyecto.

**Contenido**

### Lista de factores clave de desempeño.

**1. Negociación**

La etapa de negociación es la parte medular de un proyecto, en este punto se pude identificar si el proyecto tiene los argumentos para ser exitoso

**a) Negociación Interna**

Define las directrices de los involucrados en el proyecto y es donde se determina la duración del proyecto y el presupuesto asignado en dicho proyecto, el cual existe un intermediario interno de TI negocia con el con el usuario final que regularmente no conoce de TI

**b) Negociación Externa (para departamento de TI o proveedor externo)**

Esta negociación se da entre el intermediario con el usuario final y el departamento de TI de la empresa o el proveedor de servicios de TI.

Esta etapa es donde el proveedor analiza los requerimientos del proyecto y hace una estimación de costo y tiempo, por diferentes factores es posible que los mismos requerimientos difieran en precio y costo entre varios proveedores del servicio

**2. Tecnología**

¿Qué tecnología hay que usar?.

**a) Costo (definido en la negociación interna)**

El costo cuando es una limitante, puede hacer que la tecnología seleccionada dependa de ello, por lo cual puede ser una tecnología Open Source o una tecnología de renombre

**b) Infraestructura o políticas de la empresa**

La infraestructura o políticas de la empresa definen que tecnologías deberían usarse, muchas veces independientemente del tipo de proyecto

**c) Propuesta del proveedor seleccionado**

El proveedor seleccionado puede hacer una recomendación de tecnología que va en función a su propuesta económica

**3. Metodología**

Ya que decidimos las variables de presupuesto, tiempo y tecnología, tendremos que decidir que metodología de trabajo tendremos que usar, esto debido a que según las características de nuestro proyecto podremos implementar de una u otra forma de trabajo adecuada a cumplir las expectativas funcionales y de negocio esperadas.

Definimos brevemente metodología, entendemos que son las reglas, políticas, técnicas y procedimientos para el seguimiento del desarrollo de un proyecto, para esto existen muchas metodologías documentadas y en diferentes clasificaciones (tradicionales, ágiles, etc.) y otras son adaptadas a cada empresa (propietarias, pueden contener mezclas de metodologías).

**4. Recursos**

El último factor del cual depende el éxito de nuestro proyecto son los recursos que estarán involucrados, es decir, las personas y sus respectivos perfiles de conocimientos y experiencia en el tipo de proyecto, metodología de trabajo y tecnología.

La asignación de recursos a nuestro proyecto se puede dar de diferentes maneras, iniciamos por la dependencia con cada factor previamente visto.

En la negociación se define las 2 variables principales de nuestro proyecto, que son el tiempo y el costo, esto determinara la cantidad de recursos que podremos disponer para nuestro proyecto, y más importante aún será el perfil y experiencia que se pueda costear con el presupuesto asignado.

.

**Reflexión**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Integrantes |  |  |  |  | Total |
| 1. Luis Eduardo Correa Romero | 5 | 5 | 5 | 5 | 20 |
| 2. Eduardo Pulido Domínguez | 5 | 5 | 5 | 5 | 20 |
| 3. Víctor Emmanuel Cerecedo Mañón | 5 | 5 | 5 | 5 | 20 |
|  |  |  |  |  |  |

# Bibliografía

Álvarez Rodríguez, J. (2008). *Interpretación del Modelo de Madurez de Capacidades (CMM): para pequeñas industrias de software.* Universidad Autónoma de Aguascalientes.

eisc.univalle.edu. (s.f.). *http://eisc.univalle.edu.co/materias/Material\_Desarrollo\_Software/exposiciones/P-Adapt-Factoria-Singleton*. Recuperado el 25 de Mayo de 2015, de 25

Kendall, K. y. (s.f.). *Analisis y diseño de sistemas.* Pearson.

Montoya, D. V. (s.f.). *Analisis y diseño de sistemas .*

<http://eisc.univalle.edu.co/materias/Material_Desarrollo_Software/exposiciones/P-Adapt-Factoria-Singleton.pdf>

<http://issuu.com/danielvillanuevamontoya/docs/1_analisis_y_diseno_de_sistemas_-_k>

<http://site.ebrary.com.ezproxy.bibliotecaecest.mx/lib/bidigecestsp/reader.action?docID=10721864>

<http://www.planejamento.gov.br/secretarias/upload/Arquivos/seges/prodev/arquivos/prodev_ARQ_Rosario_Indicadores_17nov.pdf>